



"Partnerschaftsmemory"

Preisträger 2004

Klasse 7-10, Erdkunde, Sozialkunde, Ethik, Religion

Städtisches Gymnasium Haan

Das Memory-Spiel entstand im Rahmen einer Schulpartnerschaft mit dem Lycée Ameth Fall in St. Louis (Senegal). Vergleichbare Alltags-Situationen in Deutschland und Senegal (Schule, Verkehr, Essen, Wohnen, etc.) wurden bei einem Schüleraustausch jeweils von den Gästen im Partnerland fotografiert.

Aus der Jury:

"Eine 'klassische' und einfache Idee (Memory-Spiel) korrespondiert mit eine sensiblen und vielschichtigen Herangehensweise von Lehrern und Schülern."



**Fachbezogene
Kompetenzen**

- Die Jugendlichen können Spannungen zwischen einzelnen sozialen Ebenen und deren Auswirkung auf Entwicklungsprozesse analysieren.
- Die Schüler können (selbst-)kritisch erkennen, dass kontextuell bedingte Wahrnehmung zu Vorurteilen führen kann.
- Sie sind in der Lage, sich in wertschätzender Haltung auf den Dialog mit Anderen einzulassen und kulturelle Unterschiede und Interessengegensätze zu ertragen.